

Spin+Swing

REGLAMENTO

FORMATO

- Los equipos serán de 6 jugadores, distribuidos de dos en dos.
- Contarán las 4 mejores tarjetas de cada equipo.

MODALIDAD

- STABLEFORD INDIVIDUAL

ORDEN DE JUEGO

- Salida a tiro en todos los campos.
- Las partidas serán de 4 jugadores en cada TEE de dos diferentes equipos.

PREMIOS ESPECIALES

1. BOLA MÁS CERCANA

Se premia al participante que ha quedado más cerca del hoyo.

Hoyo: dos en la primera vuelta y uno en la segunda.

2. DRIVE MÁS LARGO

Se premia al participante que alcance la mayor distancia en su golpe.

3. HOLE IN ONE KIA

AVITUALLAMIENTO

- Los jugadores encontrarán por el campo, 3 puntos de avituallamiento con carpas de diferentes temáticas:
 - Hoyo 5
 - Hoyo 9 Meeting Point (los jugadores se la encontrarán en el paso del 9 al 10 y del 18 al 1, siempre y cuando el recorrido del campo lo permita)
 - Hoyo 14

PUNTUACIÓN

- La puntuación se realizará mediante el sistema Stableford individual.
- Cada jugador obtendrá puntos según su resultado en cada hoyo:
 - 1 punto por bogey (1 sobre par)
 - 2 puntos por par
 - 3 puntos por birdie (1 bajo par)
 - 4 puntos por eagle (2 bajo par)
 - 5 puntos por albatros (3 bajo par)
- El torneo es oficial. Los resultados se reportan a la RFEG para la gestión del hdcp de los jugadores.

CÁLCULO DE PUNTUACIÓN POR EQUIPO

- Contarán las 4 mejores tarjetas de cada equipo. El equipo con la mayor puntuación al final de la prueba, será el ganador del torneo.
- El equipo con la mayor puntuación después de la suma de los 4 campos será el ganador de SPIN+SWING 2026.
- En caso de empate en alguna de las pruebas o en la clasificación general, ganará el equipo con menor hdcp.

REGLAS DE JUEGO

- El torneo se jugará según las reglas oficiales del RFEG.
- Contaremos con un Árbitro de la RFEG.
- El comité de competición estará formado por un Árbitro de la RFEG, un responsable del campo y Jorge Piera de Gambito Golf .
- Los jugadores deben cumplir con todas las reglas y regulaciones del campo de golf.